

# DELTAGERBREV 2017



**Deltagerbrevet giver jer de bedste forudsætninger for at komme velforbredt til Sværdkamp i Randers! Læs det, uanset om du deltager for 1. eller 10. gang.**

Deltagerbrevet indeholder alle de informationer om praktiske forhold, materialer mv. som I som deltagere har brug for. Læs det grundigt, især hvis I deltager for første gang. **Vi anbefaler, at I udskriver og medbringer dette deltagerbrev på Sværdkamp**, da det indeholder mange nyttige informationer, som I ikke nødvendigvis modtager på anden vis på selve arrangementet. Deltagerbrevet er også tilgængeligt på [www.svaerdkamp.dk](http://www.svaerdkamp.dk).

Hvis der stadig er noget, I er i tvivl om, efter at I har læst jer igennem de mange sider, så hold jer endelig ikke tilbage med at kontakte teamet - se kontaktoplysninger sidst i dette brev eller på hjemmesiden. I kan også skrive til os på facebook.

## TEMA: SVÆRDKAMP UDFORSKER DET (R)ANDERLEDES

Årets tema – *Sværdkamp udforsker det (R)anderledes* – vil bringe os tæt på og ind bag facaden af byen, som er genstand for de mange Randers-jokes. Vi undersøger de skæve og anderledes sider af Randers. Og vi skal udforske fordommene – og udfordre dem!

Men det skal ikke kun handle om Randers, for vi går videre end det, når vi udforsker alt det anderledes – det ukendte, det mærkelige, det lidt skæve – ja det, der er forskelligt fra os selv. *“Der er så meget, kvinder ikke forstår”*, siger reklamen, og det samme gælder vist for mænd? For det, der er anderledes, kan være svært at forstå. Uanset om det er køn, kultur eller noget tredje... Men det kan også være spændende, nyt, overraskende – eller bare mærkeligt.

Sværdkamp 2017 bliver mærkeligt, skævt, nyt, overraskende... og lidt Randerledes!

## DIN FØRSTE GANG?

Vi er enormt glade for at fortælle, at der i år deltager flere 1. gangs deltagere, end vi har haft i mange, mange år. Vi vil lægge os i selen for at give jer en forrygende oplevelse, så I vender tilbage igen (og igen og igen...). I kan med fordel læse nogle tidligere deltageres tips og tricks på <http://www.svaerdkamp.dk/praktisk/tips-og-tricks/>. Her kan I f.eks. læse om arbejdsplads i teltet og pakning af grej til dagløbet.

## HVOR OG HVORNÅR

Ankomst: Torsdag 11. maj kl. 18:00-22:00 på **Vestervangsskolen**, Nållemagervej 120, 8920 Randers NV (I kan også vælge at komme fredag morgen).

Start: Fredag 12. maj kl. 10.00 ved **Rådhusstorvet** i 8900 Randers. Indtjekning (og dermed senest mulige ankomst) mellem kl. 9.30-10.00.

Slut: Søndag 14. maj kl. 12.00 på Vestervangsskolen, Nållemagervej 120, 8920

## TRANSPORT OG TRANSPORTDATING

Alle sjak sørger selv for transport til og fra Sværdkamp. samt rundt til disciplinerne Hvis I ikke ved, hvordan I skal komme til Nållemagervej i Randers, eller hvis I har en ledig plads i bilen, I kan tilbyde til en deltager eller hjælper, så skriv gerne en besked på Sværdkamps Facebookside.

Der vil være lidt transport (max 10-15 min i bil) mellem lejrpladsen og hhv. dagløb, natløb og o-løb/forhindringsbane. Kommer I uden bil, vil vi derfor gerne, at I meddeler os det på [info@svaerdkamp.dk](mailto:info@svaerdkamp.dk), så vi har overblik over, at der er nok biler til samkørsel (det er stadig jeres eget ansvar at arrangere dette). Placeringen af disciplinerne (ud over dagløbet) er endnu hemmelig, men udleveres på Sværdkamp.

## MEDBRING

For at komme vellykket gennem Sværdkamp har vi på næste side angivet udstyr og materialer, som vi anbefaler, at I medbringer.

Der kan forekomme ændringer til materialelisten efter deltagerbrevets udsendelse. **Den til enhver tid gældende materialeliste kan ses på <http://www.svaerdkamp.dk/praktisk/materialeliste/>**. Det er altid materialelisten på hjemmesiden, der er den gældende, og det er **jeres eget ansvar** at holde jer ajour med evt. opdateringer. Har I spørgsmål til noget på materialelisten, så skriv til teamet på [info@svaerdkamp.dk](mailto:info@svaerdkamp.dk) (efter I har tjekket den opdaterede materialeliste på hjemmesiden). Du kan også med fordel holde dig orienteret på [www.facebook.com/svaerdkamp](http://www.facebook.com/svaerdkamp)

**På dagløbet skal hvert sjak medbringe:**

- Sytråd
- Sandpapir
- Hobbykniv
- Lineal/tommestok
- En rest bomuldsgarn i valgfri farve
- Lille glasflaske med skruelåg, 10-15 cm høj, diameter på låg min. 2 cm
- Korkprop
- Fintandet fukssvans
- 5 stk knappenåle med lille hoved
- Et lille bor, 2 mm og tilh. borsving
- Et billede fra jeres største spejderoplevelse
- Mergelspir
- Trangia el. anden brænder inkl. 2 gryder og pande
- Skærebræt og kniv
- Tape
- (Arbejds-)handsker
- Skrivegrej inkl. min. 1 blyant
- Lommeregner

**Til de øvrige discipliner medbringes foruden ovenstående:**

- Skilt med sjaknr. og sjaknavn til at sætte ved jeres telt (gerne med evt. særpræg).
- Ur og kompas til alle i sjakket (ikke mobiltelefon)
- Passer
- 2 tomme Mokai Dåser
- 2 tomme Blå Thor Dåser
- Lige stemmejern
- Dekupørsav
- 10mm træbor
- Lille hammer
- 2 mm jernbor
- Lille skævbider
- Glasskærer (kan eventuelt deles mellem flere sjak)

- Skruetrækker som passer til medbragte skruer
- Sekundlim
- ca. 50 små søm (f.eks. runddykkere 1,2\*30mm)
- 1 rulle malertape 15-20 mm bred
- Rundstok 15 mm 10 cm lang
- Elefantsnot
- 2 stk 1½ plastikflaske fra billigsodavand
- Små skruer (f.eks. 3\*20 mm) ca. 10-20 stk
- Skifteramme i A4 størrelse
- 1 stk skrue 3\*30mm
- Elastik/elastiksnor til montering af løbsnr. på alle sjakmedlemmer
- 12 sikkerhedsnåle

**Derudover er det en god idé at medbringe:**

- Almindeligt spejderudstyr til udendørs overnatning inkl. telt
- Forplejning fra fredag morgen (og evt. torsdag aften) til og med lørdag eftermiddag
- Skriveredskaber til alle i sjakket
- En mindre rygsæk til hvert sjakmedlem til brug på dagløbet
- Løbetøj, -sko og skiftetøj til o-løb og forhindringsbane samt håndklæde.
- Bestik, tallerken og viskestykke til banketten
- Kontanter eller Mobilepay til kiosk og bar
- Evt. en lille lås til at låse jeres telt
- Udklædning som passer til temaet, og som skaber god stemning hele weekenden og særligt til banketten
- Indendørssko til banketten

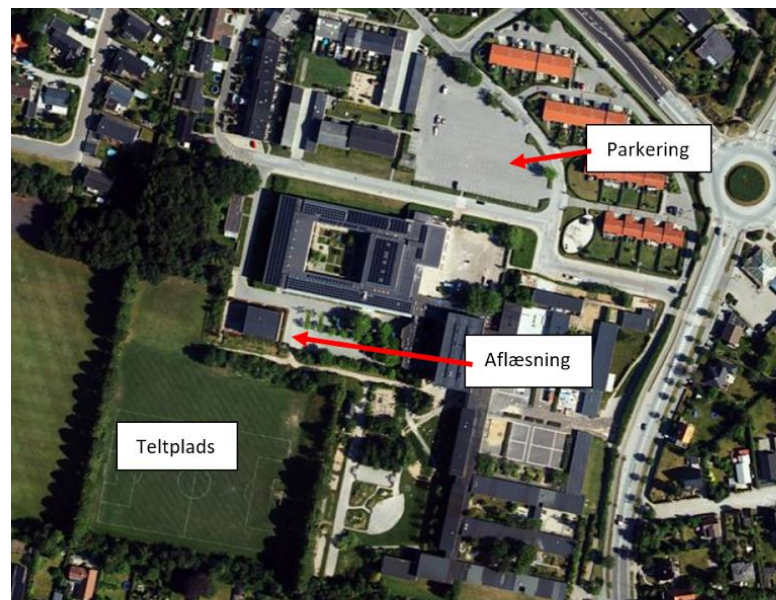
## ANKOMST OG PARKERING

De fleste plejer at ankomme torsdag aften på skolen, men det er også muligt at ankomme fredag morgen i Randers by, inden dagløbet starter. I så fald slås teltet op efter dagløbet.

Torsdag aften er teamet repræsenteret på lejrpladsen og anviser pladser i tidsrummet 18:00-22:00. **Inden I slår**

**jeres telt op, skal I henvende jer til team/hjælper for at få anvist en plads.** Kommer I efter kl. 22 og sætter jeres telt op, kan I risikere at skulle flytte det fredag morgen inden dagløbet.

Parkering af biler og trailere foregår på anviste pladser. Der er ikke mulighed for at køre ind på pladsen med bil/trailer for at læsse materialer af.



## PÅ LEJRPLADSEN

Af hensyn til jeres planlægning beskriver vi her kravene til lejrpladsen - der er en del nyt, så garvede deltagere bør (også) læse opmærksomt. Hjælp os med at leve op til diverse regler (som vi ikke er herrer over...) og med at levere skole og boldbane tilbage i fin stand.

Lejrpladsen inddeles i klynger på 10x12 meter med max 8 telte i hver. Hvor stort telt I medbringer, er op til jer. Det kan være rart med lidt mere arbejdsplads end i et fjeldtelt, men det er intet krav. Af hensyn til regler for opstilling af telte mv. må et telt ikke være mere end 50 kvm, så sætter I flere telte sammen, må de samlet ikke være større end dette. **Alle sjak skal medbringe et skilt med sjaknavn og -nummer til lejrpladsen.**

Teltene opsættes på en boldbane, og der må derfor ikke graves, brændes el. andet, der kan skade græsset. Læg meget gerne et underlag ud, hvor I arbejder, så letter I oprydningen.

Enkelte deltagere medbringer varmekilder til teltene. Af hensyn til brandsikkerheden er det kun tilladt at anvende godkendte varmekilder (og isoleret skorsten) i telte, der ligeledes skal være godkendt til dette. "Hjemmestrikkede" løsninger er altså ikke velkomne. Der må på lejren ikke være nogen større gasflasker (dvs. ikke større end de sædvanlige engangsdåser til trangia på 450 gram). Det betyder også, at der **ikke** må bruges nogen former for gas til opvarmning i telte.

Der må ikke anvendes generator, og der er ikke adgang til 220 volt. Der vil være mulighed

for opladning af mobiltelefoner. Hvis I medbringer musik til arbejdet, beder vi jer om spille dæmpet og vise hensyn.

## FORPLEJNING OG KIOSK

I skal selv sørge for forplejning fra I ankommer til og med lørdag eftermiddag. Der kan benyttes trangia og tilsvarende kogeblus, men der er ikke mulighed for madlavning over bål. (Bemærk, trangia o.lign. må ifølge brandreglerne ikke benyttes og opbevares i teltene, når der er nogen, der sover...) Hvis I er mere til grillpølser end pulvermos, kan I benytte jeres medbragte grill på et afmærket fællesareal i sikker afstand fra teltene (husk, at heller ikke grillen må køre på større gasflasker end 450 g).

En af Sværdkamps stoltheder er kiosken. Kiosken har et bredt udvalg af forfriskninger (slik, sodavand, øl, cocio mv.) til trætte sværdkæmpere. Kiosken holder åbent flere gange i løbet af Sværdkamp og også fredag aften og nat, hvor der tilbydes varme drikke til de kolde timer. Kiosken rykker også ud til natløb, o-løb og forhindringsbane. I kan betale med kontanter og Mobilepay, men ikke med Dankort.

**ALKOHOLDNING:** Det er ikke tilladt at indtage alkohol på dagløbet, natløbet, o-løbet og forhindringsbanen. Øl bliver solgt til meget rimelige priser, og der er derfor ingen grund til at hente dem i byen eller tage dem med hjemmefra.

## INDTJEKNING FREDAG

Når I ankommer til Rådhusstorvet fredag morgen, skal I henvende jer ved indtjekningsbordet for tjek ind. Husk jeres sjaknummer, som fremgår af deltagerlisten.

Hvis I først ankommer fredag morgen, har I ved indtjekning mulighed for at aflevere bagage, som I ikke skal bruge under dagløbet og få det kørt til Vestervangsskolen. Hvis I ikke er i bil til og fra dagløbsstart/slut, kan I med fordel forhøre jer, om der er andre sjak, I kan køre med. Det er jeres eget ansvar at sørge for transport, så I er klar til infomøde kl. 18:00 på skolen.

De sjak, som tager bilen fra Vestervangsskolen til dagløbet, anbefaler vi at benytte de mange **gratis parkeringspladser** på Gasværksgrunden (kør efter Jernbanegade 6, 8900 Randers C). Herfra er der 600 m at gå op til Rådhusstorvet.

## DAGLØB

Umiddelbart efter velkomsten fredag morgen går starten på dagløbet, som er et stort opgaveløb. Vi anbefaler, at I medbringer det, I skal bruge på dagløbet, i hver sin lille dagtursrygsæk, da I kommer til at gå en del. Dagløbet starter og slutter ved Rådhusstorvet.

Sjakket må gerne dele sig under dagløbet, men der kan være poster, som kun kan gennemføres, hvis sjakket er samlet. Ved starten får I udleveret detaljeret dagløbsinformation, hvor der står hvilke materialer, I skal medbringe på de enkelte poster, og hvor mange man skal være for at løse en given post. Læs det grundigt; god planlægning betaler sig...

Der må naturligvis ikke benyttes hverken bil eller cykler, bus, rulleskøjter eller andet køretøj/legetøj med hjul på løbet.

## HEMMELIG OPGAVE

Kl. 18:00 får I udleveret instruktion, pointkriterier og materialer til den hemmelige opgave, der er en større håndværksmæssig opgave, som man kan bruge det meste af natten på at lave - alt afhængig af ambitioner... Gennem tiden er der blevet produceret så forskellige ting som picnicurv, rygsæk, vindmølle, guitar, kyskhedsbælte og en saftpresser. Ud over de materialer, der er foreskrevet på materialelisten, kan det være en ide at medbringe lidt diverse materialer til udsmykning af opgaven (det er op til jeres temperament).

Mellem kl. 20:30 og 21:00 vil der være en spørgebod, hvor I kan stille spørgsmål til den disciplinansvarlige.

Det vil ikke være tilladt at arbejde videre på hemmelig opgave under natløbet. Den hemmelige opgave skal afleveres lørdag morgen mellem kl. 08.00 og 09.00.

## NATLØBET

Fredag aften afbrydes hemmelig opgave i af et natløb. Traditionen tro er natløbets form vidt forskellig fra år til år – og nysgerrigheden må I leve med lidt endnu. Ligeledes kan vi ikke røbe, hvor det foregår, men det tager max. 10 min i bil fra skolen. Natløbet starter kl. 22:30 og varer ca. 2 timer. Ved natløbets start introduceres I til årets koncept, og I får mulighed for at stille spørgsmål.

## O-LØB

Kl. 10:00 starter orienteringsløbet. O-løbet er individuelt og består af tre forskellige baner. Sjakket sendes af sted samtidig efter en tidsplan og rækkefølge fastlagt af teamet. Starttidspunktet er det tidspunkt, I skal møde op ved starten.

### Regler:

- Postbeskrivelsen udleveres sammen med kortet.
- Maxtiden på hver bane er 2 timer. Overskridelse af tiden medfører kraftig tidsstraf - så overhold tiden! Hvis tidsfristen på 2 timer overskrides mister sjakket 1 post pr. påbegyndt ½ minut!
- På hver bane gives maksimumpoint til den løber, der er hurtigst med flest poster. Derefter kommer langsommere løbere med flest poster og derefter hurtigste løber med næstflest poster osv.

Hvert sjakmedlem skal medbringe:

- Kompas og ur
- Mug eller andet til at drikke af
- Tøj til at løbe i + evt. overtrækstøj til bagefter
- Kuglepen/blyant

Der må IKKE medbringes:

- Mobiltelefon
- Kamera
- Egne kort

O-løbet starter og slutter tæt på forhindringsbanen, så der er mulighed for at lægge evt. skiftetøj, madpakke o.lign. mellem disciplinerne (værdisager efterlades på eget ansvar). Der er mulighed for at tappe vand, og kiosken kommer selvfølgelig også ud til o-løbet med forfriskninger.

## FORHINDRINGSBANE

Den sidste disciplin er forhindringsbanen. Det er ikke nødvendigvis kun traditionelle fysiske forhindringer, men også mentale, kreative hjernespidier, der skal passeres, før I kommer i mål. Der er risiko for, at I bliver beskidte :-)) så tænk på om I skal have skiftetøj med til bilturen hjem, og om de ny lækre løbesko kan klare mosten...

### Regler:

- Banen skal gennemføres af alle i sjakket samlet.
- Banen skal gennemføres hurtigst muligt.
- Alle forhindringer skal forceres som foreskrevet af hjælperne.
- Der må gerne overhales, men ikke obstrueres. Bagfrakommende har „forkørselsret“.
- Hvis der opstår kø ved en forhindring, vil ventetiden blive fratrukket sluttiden.
- En hjælper kan dømme, at en forhindring skal tages om, hvis der er blevet snydt.
- Hvis en forhindring må opgives, får sjakket en tidsstraf.
- Hurtigste sjak får 100 point. Resten af sjakkene bliver reguleret i forhold hertil.

Efter hjemtransport fra forhindringsbanen er der mulighed for at få et bad, så du kan være ren og lækker til banketten. Badene er åbne fra kl. 14.00.

## BYFEST OG BANKET

Efter alle de hårde discipliner åbner Randers Byfest på samlingspladsen med andedam, salg af hotdogs, kolde øl og vand samt varm kaffe og kakao (med eller uden irsk) og masser af hygge.

Byfesten rykker indendørs til banketten kl. 18:30. Husk eget spisegrej, indendørssko (ingen udendørs fodtøj i hallen) og udklædning, der passer til temaet **byfest**.

Baren sælger et godt udvalg af øl, vand og vin. Egne drikkevarer må ikke medbringes til banketten. Øl og vand solgt i kiosken er I meget velkomne til at tage med ind. Banketten lukker kl. 02:00.

### Banketpokal / stemningspokal

Der er en legendarisk vandrepokal, som bliver tildelt det sjak, som har bidraget med **den bedste stemning gennem hele Sværdkamp**. Sjakkene vil blive bedømt på udklædning og generelt bidrag til den gode stemning på Sværdkamp gennem hele løbet. I er velkomne til at

komme med et indslag/underholdning til banketten. Dette vil indgå i den samlede vurdering af sjakkets bidrag til den gode stemning på løbet. Det er ikke et krav, at man bidrager med et indslag/underholdning til banketten for at vinde Banketpokalen.

## SØNDAG MORGEN

Søndag morgen bliver I vækket med morgenmad på sengen, når hjælperne serverer brød, varm kaffe og en lille sjus i teltåbningen. Kiosken vil også køre rundt med kolde sodavand og Cocio.

## OPRYDNING OG AFFALD

Om søndagen skal hvert sjak stille med én person til den fælles oprydning på og omkring skolen. Ved ankomst til Sværdkamp får I udleveret affaldssække til sjakket samt en sorteringsvejledning, som I bedes følge. Inden afrejse skal I have godkendt jeres lejrplads og fjernet alt affald. I vil få nærmere instrukser om, hvor og hvordan affaldet skal sorteres og deponeres.

For at holde udgifterne på renovation nede er det en stor hjælp, at I selv er med til at tage jeres del af skraldet - bogstaveligt talt. Det gør I fx ved at sørge for at tage alle jeres medbragte sager med hjem igen, også selvom dele af det er noget, som I ikke skal bruge længere (fx gamle telte, presenninger, pap, gamle løbesko etc.). Sværdkamp bruger hvert år en del ressourcer på at bortskaffe affald. Dem vil vi meget hellere bruge på aktiviteter, så hjælp os med at holde affaldsmængden nede.

## AFSLUTNING OG PRÆMIEOVERRÆKKELSE

Efter oprydning afsluttes løbet med, at vindersjakket bliver adlet med riddersværdet, det bedste pige konkurrencesjak påføres kyskhedsbæltet, og det bedste oldboysjak får tildelt ridderskjoldet. Vinderne af banketpokalen får samtidig overrakt det berygtede trofæ.

## POINT

De forskellige discipliner på Sværdkamp vægtes forskellige i det samlede pointregnskab. Fordelingen af Sværdkamp-point mellem disciplinerne kan du se nedenfor.

Dagløb:	350 maxpoint
Hemmelig opgave:	250 maxpoint
Natløb:	150 maxpoint
O-løb:	150 maxpoint
Forhindringsbane:	100 maxpoint
SAMLET	1000 maxpoint

Maxpoint for en given disciplin behøver ikke være det samme som det højst opnåelige antal point for disciplinen (disciplinpoint). I praksis kan det ske, at intet sjak opnår alle disciplinpoint, men det sjak, der har klaret sig bedst på disciplinen (og dermed vundet disciplinen), får automatisk tildelt maxpoint. Der vil altså altid være (mindst) ét sjak, der opnår maxpoint på en disciplin. Pointværdien bliver beregnet efter følgende formel:



Pointværdi = maxpoint / bedste point

Det opnåede antal point rundes altid ned til nærmeste hele antal point for hver enkelt aktivitet, og kun det nedrundede resultat medtages i det samlede pointregnskab.

Eksempel: En disciplin giver fx max 1000 disciplinpoint men 200 maxpoint. Bedste sjak på disciplinen opnår 800 disciplinpoint. Dårligste sjak på disciplinen opnår 302 disciplinpoint.

pointværdi =  $200 / 800 = 0,25$  point pr. disciplinpoint

Bedste sjak:  $800 * 0,25 = 200$  point

Dårligste sjak:  $302 * 0,25 = 75,5 = 75$  point

Ved Sværdkamps afslutning udleveres det overordnede pointregnskab til alle sjak. Det vil efter løbet være tilgængeligt på [www.svaerdkamp.dk](http://www.svaerdkamp.dk)

Sværdkamp sørger for, at de sjak, der deltager i Adventurespejdligaen, får deres point overført til denne konkurrence.

## PROGRAM

### Torsdag 11. maj:

18.00-22:00 Teltpladsen er åben. Sidste mulighed for pladsanvisning kl. 22:00

### Fredag 12. maj:

09:30-10:00 Indtjekning af sjak på Rådhusstorvet, Randers

10:00 Velkomst og efterfølgende start på dagløb

16:30 Dagløb slutter på Rådhusstorvet, Randers

18:00 Infomøde og udlevering af hemmelig opgave på lejrpladsen ved skolen

20:30-21:00 Spørgebod, hvor I kan stille opklarende spørgsmål til hemmelig opgave

22:30 Natløb

### Lørdag 13. maj:

08:00-09:00 Hemmelig opgave afleveres

10:00 O-løb og forhindringsbane

14:00-18:00 Badene er åbne

14:00-18:00 Randers Byfest

18:30 Banketten åbner

02:00 Baren lukker

### Søndag 14. maj:

09.00 Morgenmad i teltåbningen

10:00 Fælles oprydning

11.00 Præmieoverrækkelse og afslutning

## MERCHANDISE

Dem, der har bestilt merchandise, kan hente deres tøj i kiosken allerede fra torsdag aften. Vi vil også udlevere merchandise fredag morgen ved tjek ind.

I år har vi den glæde igen at kunne tilbyde et Sværdkampmærke til uniformen for 15 kr.

## BILLEDER OG VIDEO

Både vi og I er vilde med billeder og video fra Sværdkamp, og derfor har vi en fotograf til at tage en masse billeder og video. For en god ordens skyld vil vi gøre opmærksom på, at du som deltager kan forvente, at billeder og video, hvor du optræder, bliver anvendt i vores PR på facebook, hjemmeside mv. efter løbet.

Du er også mere end velkommen til at tage billeder eller videofilme, og vi vil meget gerne have en kopi! Kontakt [info@svaerdkamp.dk](mailto:info@svaerdkamp.dk) hvis du vil dele dine billeder med os. Hvis du lægger billeder på Instagram eller lignende må du meget gerne tagge dem med **#svaerdkamp**, så vi kan finde dem.

## FACEBOOK, TWITTER OG INSTAGRAM

Hvis du bare ikke kan få nok af Sværdkamp, så er vi selvfølgelig også tilstede på de sociale medier. Følg med på Facebook på [www.facebook.com/svaerdkamp](http://www.facebook.com/svaerdkamp). Deler du indhold på twitter og instagram, så brug gerne hashtagget **#svaerdkamp**.

## YDERLIGERE INFORMATION

Har I spørgsmål eller kommentarer, er I meget velkomne til at sende en mail til [info@svaerdkamp.dk](mailto:info@svaerdkamp.dk) eller skrive til os på Facebook. Under hele arrangementet kan teamet kontaktes ved henvendelse i kiosken, på telefon eller direkte til de enkelte teammedlemmer.  
**Vi vil altid gerne snakke :-)**

I år består teamet af følgende personer:

Mia Rix, chef + dagløb	Jacob Würtz, forhindringsbane
Rasmus Eskildsen, dagløb	Jonas Moestrup, forhindringsbane
Tine Ellekjær Houborg, dagløb	Morten "Mos" Agertoft, O-løb
Sarah Brix Roed, natløb	Helene Schiermer, banket
Mads Kristensen, natløb	Rune Lyhne, banket
Rasmus Fuhlendorf, natløb	Ulrik Holm, lokation og praktik
Trine Würtz Solberg, forhindringsbane	Lene Sebald, mad

**På gensyn den 11. eller 12. maj i Randers – vi glæder os til at se jer!**

**Sværdkampteamet**