

SVÆRDKAMP

DELTAGERBREV 2024 – del 1!

Adventurespejd
siden 1955

Kære deltager på Sværdekamp 2024

Kalenderen skriver april, og derfor modtager I dette deltagerbrev, så I kan være forberedt, inden det om få uger er St. Bededag og tid til årets Sværdekamp ...

Eller nej, det er det jo ikke – for i år er der for første gang Sværdekamp i pinsen! Men I får alligevel deltagerbrevet allerede nu. **DET ER VIGTIGT, AT I LÆSER DELTAGERBREVET GRUNDIGT!** Mange informationer får I kun her; de bliver ikke gentaget på Sværdekamp. **Så læs det!**

Materialelisten, hvor vi fortæller præcist hvad I skal medbringe i år, kommer først ca. 2 uger før løbet. Vi håber, at I med dette deltagerbrev i hånden kan bruge tiden indtil da på de fleste forberedelser. Så har I god tid til at skaffe tre ure, et telt og måske lidt udklædning.

JERES FØRSTE SVÆRDKAMP?

Vi er rigtig glade for, at der er mange nye navne på deltagerlisten – og vi gør alt, hvad vi kan for, at I får en fed weekend!

Har I spørgsmål, er I altid velkomne til at kontakte teamet på mail, telefon eller SoMe. Og vil I have lidt flere tips og tricks, kan I finde det på vores [hjemmeside](#). Her kan I læse gode råd fra garvede deltagere på Sværdekamp, f.eks. om arbejdsplads i teltet og pakning af grej til dagløbet.

ÅRETS TEMA

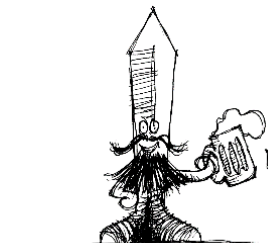
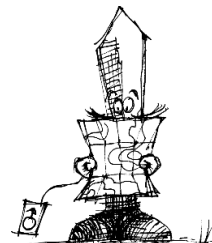
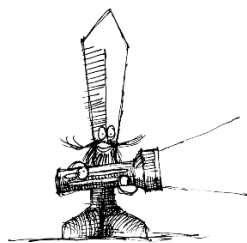
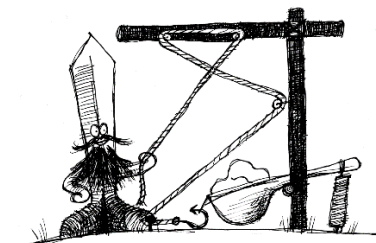
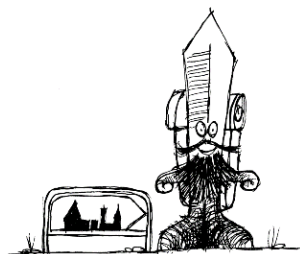
2023 handlede i Danmark om det hårde arbejde. Det blev året, hvor arbejdsudbud blev den vigtigste politiske valuta, og hvor vi lærte, at vi nødvendigvis må arbejde fuld tid, hente børn 5-minutter-i-luk, og absolut ikke holde ligegyldige fridage. Vi skal være effektive for økonomien, for de næste generationer og for kampen mod overmagten i øst, må vi forstå.

(eller måske var det en anden grund; vi havde for travlt med at lave Sværdekamp til at læse ordentligt efter...)

Efter du har knoklet r... ud af bukserne på St. Bededag har du brug for en pause. Derfor er det kun passende, at vi i pinsen mødes under temaet:

Sværdekamp holder ferie!

Ferien. Arbejdspausen. Ferie er rejser til eksotiske lande, dannelsesrejser, campingferie, charterferie... Det lyder måske afslappende med et ferie-tema, men det bliver det IKKE... Altså ikke før banketten, hvor vi vil sætte scenen til en klassisk grisefest, som du kunne have oplevet den på Mallorca dengang helligdage var hellige!



HVOR OG HVORNÅR

Evt. tidlig ankomst (valgfri):

Fredag 17. maj kl. 19:00-22:00 på Antvorskov Skole, Sejerøvej 1, 4200 Slagelse

Start:

Lørdag 18. maj i Slagelse bymidte (præcis adresse følger med materialeliste)

Indtjekning kl. 9:30-10:00 for alle sjak
Dagløbet starter kl. 10:00

Slut:

Mandag 20. maj kl. ca. 12:00 på Antvorskov Skole

PAKKELISTE

For at komme vellykket gennem Sværdekamp er det vigtigt, at I medbringer alle materialer på pakkelisten. I får pakkelisten allerede nu, og så sender vi den komplette materialeliste til jer et par uger før Sværdekamp.

Når I modtager materialelisten, skal I være opmærksomme på, at der kan ske ændringer! Den gældende materialeliste ses altid på svaerdkamp.dk/praktisk/materialeliste/.

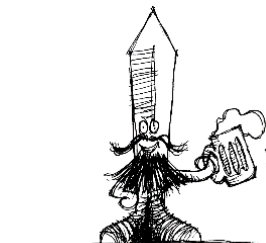
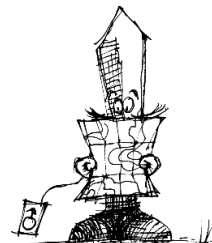
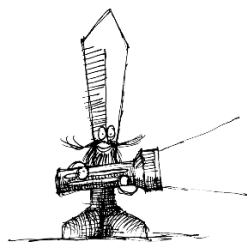
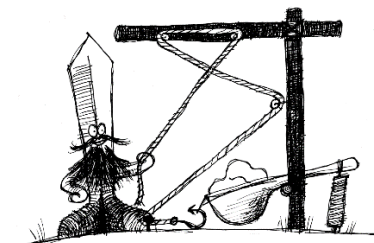
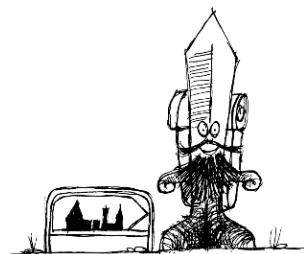
Det er jeres eget ansvar at følge med her – også gerne på Facebook.

Til disciplinerne skal hvert sjak medbringe:

- Alle materialer på materialelisten, som kommer ca. 2 uger før løbet
- En mindre rygsæk til brug under dagløbet
- Kompas og ur (ikke mobiltelefon) til alle i sjakket til o-løb
- Løbetøj og løbesko til o-løb og forhindringsbane

Derudover får I brug for følgende til at komme godt igennem weekenden:

- Telt (ikke festival-pavillon)
- Teltunderlag (til at beskytte græsset, når I arbejder i teltet)
- 1 stk. 10 l brandspand til teltet
- 3-5 stk. spande el.lign. til sortering af jeres affald i teltet
- Skilt med sjaknavn og -nr. til lejrpladsen
- Forplejning fra lørdag morgen (og evt. fredag aften) til og med søndag eftermiddag
- Håndklæde
- Bestik, tallerken og viskestykke til banketten
- Gerne festlig udklædning til grisefesten
- Mobilepay til kiosk og bar



Ankomst, lejrplads og brand

LEJRPLADS

Lejrpladsen opdeles i klynger, hvor I kan slå telte op. **Alle sjak skal medbringe et flag/skilt med sjaknavn og -nummer til lejrpladsen og sætte det synligt op ved teltet.**

Det er en god ide med et telt, hvor der er noget arbejdsplads som fx et lille bord. Vi skal slå telte op på en fodboldbane, så vi skal passe på græsset. Medbring derfor gerne teltunderlag og evt. presenning til teltets bund.

For at give alle sjak en god oplevelse, beder vi jer om at lade store festival-pavilloner blive hjemme og ikke at sætte flere telte sammen.

Der må ikke anvendes generator, og der er ikke adgang til strøm på lejrpladsen. Der vil være mulighed for opladning af mobiltelefoner (på eget ansvar; ladestationen er frit tilgængelig).

Det er ikke muligt at køre helt til teltpladsen, så husk det, når I pakker.

AFFALD

Ved ankomst til Sværdkamp får I en sorteringsvejledning, som I skal følge. Usorteret restaffald er I nødt til at tage med hjem, da vi ikke kan komme af med det. Affald er en udfordring for Sværdkamp. Derfor beder vi om, at I tager jeres medbragte sager med hjem igen, også selvom I ikke skal bruge det længere (fx gamle stole, presenninger, pap, gamle løbesko etc.). Vi ser også meget gerne, at I tager jeres håndværksopgaver med hjem.

BRANDSIKKERHED

Sjakket sørger selv for at fylde en brandspand med vand.

Enkelte sjak medbringer varmekilder til teltene. Af hensyn til brandsikkerheden er det kun tilladt at anvende godkendte varmekilder (og isoleret skorsten) i telte, der også er godkendt til det. Der må ikke være nogen større gasflasker på lejrpladsen (dvs. ikke større end de sædvanlige engangsdåser til trangia på 450 gram). Det betyder også, at der ikke

må bruges nogen former for gas til opvarmning i telte.

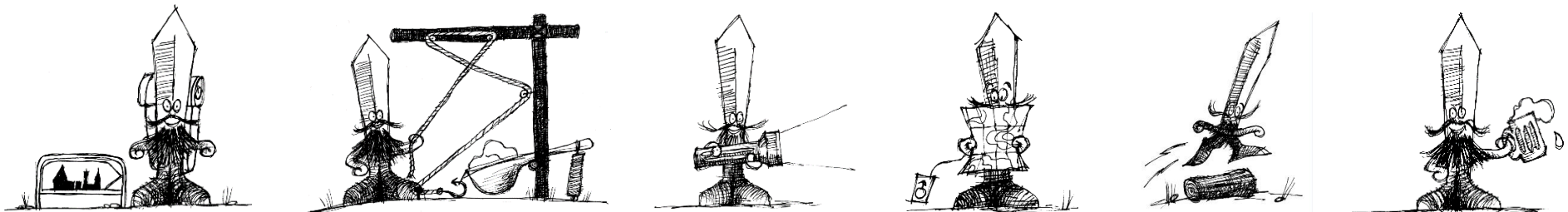
MUSIK

I år skal vi være på en skole inde i en by, og der er private boliger tæt på. Særligt fra lejrpladsen kan vi komme til at støje en del i flere dage. Derfor beder vi jer om at begrænse den høje musik i teltene, både af hensyn til naboerne og nabosjakket. Hjælp hinanden med at huske det.

FORPLEJNING OG KIOSK

I skal selv sørge for forplejning fra I ankommer til og med søndag eftermiddag. I kan evt. grille på et afmærket fællesareal (ikke i eller nær teltene).

I kan proviantere lidt til den søde tand eller til at slukke tørsten i kiosken. Søndag efter forhindringsbanen sælger vi traditionen tro **gourmet grillpølser**, som I kan nyde, mens I ser på forhindringsbanen.



Program 2024

Fredag 17. maj

19:00 Teltpladsen er åben
22:00 Seneste mulighed for pladsanvisning.

Lørdag 18. maj

09:30-10:00 Indtjekning i Slagelse by
10:00 Velkomst og start på dagløb
16:30 Dagløb slutter
18:00 Infomøde på lejrpladsen og udlevering af hemmelig opgave
20:00-21:00 Spørgetime om hemmelig opgave
22:00 Natløb

Søndag 19. maj

08:00-09:00 Hemmelig opgave afleveres
10:00 O-løb og forhindringsbane
12:30-17:00 Badene er åbne
18:30 Banketten åbner
02:00 Banketten lukker

Mandag 20. maj

09:00 Morgenmad i teltåbningen
10:00-11:00 Fælles oprydning
11:00 Præmieoverrækkelse og afslutning

ANKOMST FREDAG

Det er op til jer, om I møder op fredag aften på skolen eller først lørdag morgen i Slagelse centrum. Fredag aften er teamet på lejrpladsen og anviser teltpladser i tidsrummet 19:00-22:00. Kommer I efter kl. 22, kan I risikere at skulle flytte teltet lørdag morgen inden dagløbet. Lørdag kan I få anvist plads efter dagløbets afslutning.

START LØRDAG

Når I kommer til start lørdag 9:30-10:00, skal I tjekkes ind - husk jeres sjaknummer, som fremgår af deltagerlisten. Hvis I først ankommer lørdag morgen, har I ved indtjekning mulighed for at aflevere bagage, som I ikke skal bruge under dagløbet og få det kørt til skolen. Giv teamet besked senest mandag før løbet, hvis I har brug for det.

DAGLØB

Umiddelbart efter velkomsten lørdag morgen går starten på dagløbet, som er et stort opgaveløb. Vi anbefaler, at I medbringer det, I skal bruge på dagløbet i hver sin lille

dagtursrygsæk, da I kommer til at gå en del, både samlet og hver for sig.

Ved starten får I udleveret detaljeret info om dagløbet, hvor der står hvilke materialer, I skal bruge på de enkelte poster. Læs det grundigt; god planlægning betaler sig.

Der må naturligvis ikke benyttes hverken bil, cykler, bus, rulleskøjter eller andet køretøj med hjul. Alle skal bære tørklædet synligt.

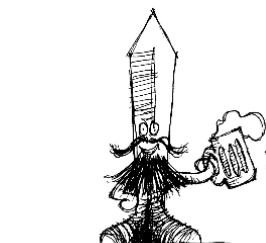
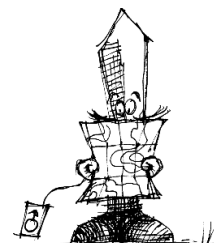
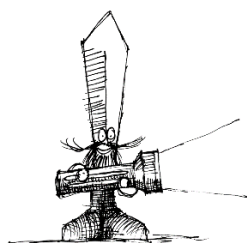
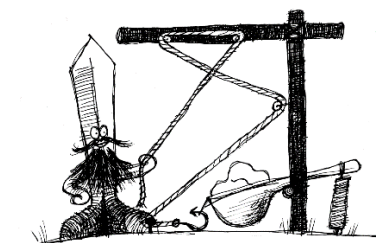
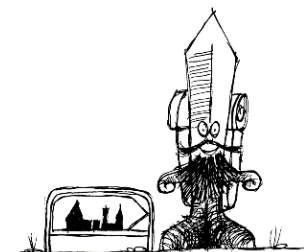
HEMMEG OPGAVER

Kl. 18:00 får I udleveret instruktion og materialer til den hemmelige opgave, der er en større håndværksmæssig opgave. Kl. 20:00 kan I stille spørgsmål til teamet i spørgetimen.

Den hemmelige opgave skal afleveres søndag morgen mellem kl. 08:00 og 09:00.

NATLØB

Lørdag aften afbrydes hemmelig opgave af et natløb. Traditionen tro er natløbets form vidt



forskellig fra år til år. Natløbet starter kl. 22:00 med en fælles instruktion. I får mere info om årets natløb udleveret sammen med hemmelig opgave.

Det er ikke tilladt at arbejde videre på hemmelig opgave under natløbet.

O-LØB

Søndag kl. 10:00 starter orienteringsløbet, som er individuelt med tre forskellige baner. Sjakket sendes af sted samtidig efter en tidsplan og rækkefølge, som offentliggøres lørdag aften. Starttidspunktet I får, er det tidspunkt, I skal møde op ved starten og være klar. Husk at afsætte tid til at køre og parkere.

Løbsbeskrivelsen udleveres sammen med kortet ved start. Max-tiden på hver bane er 2 timer. Der er en skrap tidsstraf, så overhold tiden!

På hver bane gives maksimumpoint til den løber, der er hurtigst med flest poster. Derefter kommer langsommere løbere med samme antal poster og derefter hurtigste løber med næstflest poster osv.

Der må ikke medbringes mobiltelefon, gps, kamera eller egne kort.

FORHINDRINGSBANE

Den sidste disciplin er forhindringsbanen. Banen skal gennemføres af alle i sjakket samlet og hurtigst muligt. Der må gerne overhales, men ikke obstrueres.

Bagfrakommende har "forkørselsret". Hvis der opstår kø, vil ventetiden blive fratrukket sluttiden. En hjælper kan dømme, at en forhindring skal tages om, hvis der er blevet snydt.

SØNDAG EFTERMIDDAG

Søndag eftermiddag sælger vi lækre gourmet grillpølser, som du kan nyde, mens du kigger på de sidste sjak på forhindringsbanen.

Der vil også være mulighed for at få et bad.

BANKET

Banketten åbner 18:30 til en sjov og festlig aften - husk spisegrej til den gode mad og indesko. Kom gerne udklædt, så du er klar til grisefest. Indslag er meget velkomne. Giv besked til teamet senest lørdag kl. 18, hvis I gerne vil byde ind med underholdning.

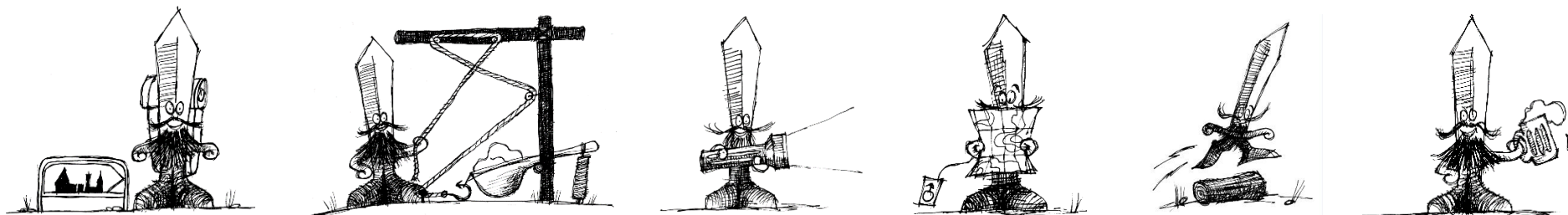
Banketten byder på fadøl, sodavand og et udvalg af drinks. Det er ikke tilladt at medbringe egne drikkevarer til banketten. Banketten lukker senest kl. 02:00.

AFSLUTNING MANDAG

Mandag morgen bliver I vækket med morgenbrød på sengen. Kiosken vil også køre rundt med kolde sodavand og Cocio.

Mandag kl. 10:00 skal hvert sjak stille med en person til fælles oprydning inden præmieoverrækkelsen kl. 11:00.

Inden afrejse skal I have godkendt jeres lejrplads og fjernet alt affald. Husk at sortere det, så vi kan komme af med det.



Konkurrence og point

KONKURRENCER

På Sværdkamp er der fire vandrepræmier: Sværdet, skjoldet, kyskhedsbæltet og stemningspokalen.

I konkurrencen om sværdet deltager konkurrencesjak, hvor ingen er fyldt 24 år. Pigesjak (konkurrencesjak kun bestående af kvinder) kæmper desuden også om kyskhedsbæltet. Oldboyssjak (24+) konkurrerer om skjoldet. Alle kan vinde stemningspokalen.

POINT

De forskellige discipliner på Sværdkamp giver forskelligt antal point i det samlede pointregnskab.

Dagløb: 350 Sværdkamppoint
Hemmelig opgave: 250 Sværdkamppoint
Natløb: 150 Sværdkamppoint
O-løb: 150 Sværdkamppoint
Forhindringsbane: 100 Sværdkamppoint
SAMLET: 1000 Sværdkamppoint

Antal Sværdkamppoint for en disciplin behøver ikke være det samme som det højst opnåelige antal point for disciplinen (disciplinpoint). I nogle discipliner er der intet sjak, som opnår alle disciplinpoint, men det sjak, der har klaret sig bedst på disciplinen (og dermed vundet disciplinen), får automatisk tildelt det fulde antal Sværdkamppoint.

Eksempel: En disciplin giver fx max 1000 disciplinpoint og 200 Sværdkamppoint. Bedste sjak på disciplinen opnår 800 disciplinpoint. Dårligste sjak på disciplinen opnår 302 disciplinpoint. Pointværdi = $200/800 = 0,25$ Sværdkamppoint pr. disciplinpoint.
Bedste sjak: $800 * 0,25 = 200$ point
Dårligste sjak: $302 * 0,25 = 75,5 = 75$ point

DISKVALIFIKATION

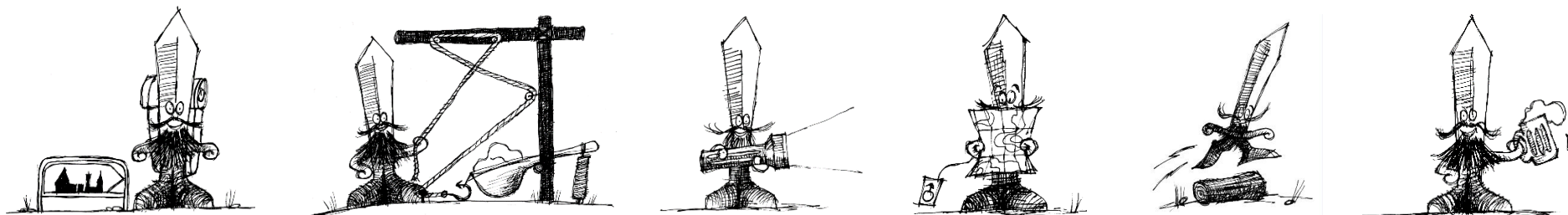
For at deltage i konkurrencen skal hele sjakket gennemføre alle discipliner. Hvis en person ikke gennemfører en disciplin (fx udgår på forhindringsbanen), deltager

sjakket uden for konkurrencen på alle discipliner. Der gives stadig point, men sjakket får ikke en placering. Det er uanset om fraværet skyldes en skade eller fætter Fredes konfirmation.

STEMNINGSPOKAL

Sværdkamp er ikke kun konkurrence, det handler også om at have det sjovt. Stemningspokalen handler om at skabe god stemning under hele Sværdkamp. Så husk dit bedste humør og spred en god stemning fra du ankommer, til du tager hjem.

Den legendariske vandrepokal bliver tildelt det sjak, som har bidraget med den bedste stemning gennem hele Sværdkamp. Sjakkene vil blive bedømt på 'spejderånd', udklædning og det gode humør. Det er ikke et krav for at vinde stemningspokalen, at sjakket har bidraget med et indslag til banketten, men det vil indgå i den samlede vurdering.



Alkoholdning, SoMe og teamet

ALKOHOLDNING

Sværdkamp er et seniorløb, men også et seriøst spejderarrangement. En "hyggeøl" på lejrpladsen er OK, men husk at festen hører til søndag under banketten. Hvis du er synligt beruset, kan du ikke deltage i en disciplin. Det handler for os om sikkerhed, respekt for hjælperne og ordentlighed på et spejderløb. Er I i tvivl om tolkningen, så opfordrer vi til (som altid), at I bruger jeres sunde fornuft.

BILLEDER, VIDEO, SoMe

Både vi og I er vilde med billeder og video fra Sværdkamp. Tager du gode billeder i løbet af weekenden, vil vi meget gerne have en kopi! For en god ordens skyld vil vi gøre opmærksom på, at du som deltager

kan forvente, at billeder og video, hvor du optræder, bliver anvendt i vores PR på Facebook, instagram, hjemmeside mv. efter løbet.

Hvis du bare ikke kan få nok af Sværdkamp, så er vi selvfølgelig også online. Følg med på Facebook, og deler du noget på twitter og instagram, så brug #svaerdkamp.

SPØRGSMÅL

På Sværdkamps hjemmeside er der flere informationer om løbet, som kan være en hjælp. Vi opfordrer også til at bruge facebook-siden til at søge råd eller udveksle ideer.

Har I spørgsmål eller kommentarer, er I meget velkomne til at sende en mail til info@svaerdkamp.dk eller skrive til os på Facebook.

Under hele arrangementet kan teamet kontaktes på telefon +45 53 70 80 64 (Mia) eller selvfølgelig direkte, bare kom forbi!

På gensyn den 17. eller 18. maj i Slagelse - vi glæder os til at se jer i pinsen!

SVÆRDKAMPTEAMET :-)

