

SVÆRDKAMP

DELTAGERBREV 2022

Adventurespejd
siden 1955

Deltagerbrevet er spækket med vigtig info, så læs det inden I kommer til Ebeltoft! Mange informationer får I kun her; de bliver ikke gentaget på Sværdekamp. Så læs det - uanset om du deltager 1. eller 10. gang! Og har I spørgsmål, er I altid velkomne til at kontakte teamet på mail, telefon eller Facebook.

I år er temaet:

Sværdekamp i flere dimensioner!

Vi tillader os som altid at tolke temaet ganske bredt og kreativt - det kan være alt fra at se en film med 3D briller til noget mere universelt eller uhåndgribeligt...

HVOR OG HVORNÅR

I bestemmer selv, om I ankommer torsdag aften på Toggerbo Spejdercenter eller fredag morgen i Ebeltoft.

Ankomst (valgfri):

Torsdag 12. maj kl. 19:00-22:00 på Toggerbo Spejdercenter (Toggerbovej 1, 8420 Knebel). I kan kun få anvist teltplads inden for dette tidsrum.

Start:

Fredag 13. maj ved Horisonten i Ebeltoft, Strandvejen 10, 8400 Ebeltoft
Indtjekning kl. 9:30-10:00 for alle sjak
Dagløbet starter kl. 10:00

Slut:

Søndag 15. maj kl. ca. 12:00 på Toggerbo Spejdercenter.

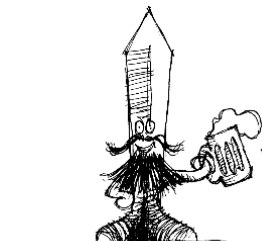
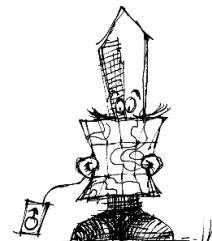
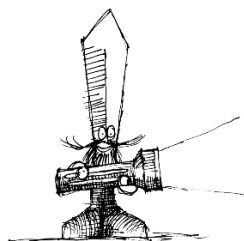
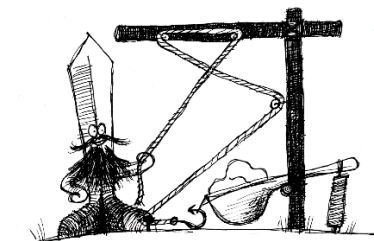
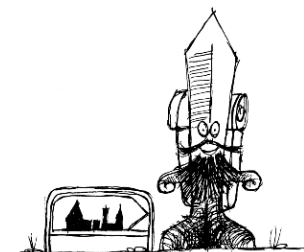
PARKERING

Der er stærkt begrænset plads til parkering på Toggerbo Spejdercenter, så kør meget gerne flere sammen i bilerne, både til og fra løbet og til og fra discipliner. Der er mulighed for at skubbe en trailer ind på teltpladsen for at læsse materialer af.

DIN FØRSTE GANG?

Vi er rigtig glade for også at se mange nye navne på deltagerlisten – vi glæder os til at vise her, hvad Sværdekamp er! Og vi gør, hvad vi kan for, at alle får en fed weekend - så I også kommer igen næste år (og næste og næste...).

På svaerdkamp.dk/praktisk/tips-og-tricks/ kan I læse nogle gode råd fra garvede deltagere på Sværdekamp, f.eks. om arbejdsplads i teltet og pakning af grej til dagløbet.



Pakkeliste

For at komme vellykket gennem Sværdkamp foreslår vi, at I medbringer alle materialer på pakkelisten. Der kan ske ændringer! Den gældende materialeliste ses på svaerdkamp.dk/praktisk/materialeliste/. Det er jeres eget ansvar at følge med her – også gerne på Facebook.

På dagløbet skal hvert sjak medbringe:

- Fintandet fukssvans eller finersav
- Stemmejern, lille el. mellem
- Sandpapir
- Fil, gerne lille/fin
- 3 små legetøjsfigurer/-køretøjer el.lign.
- Hammer
- 4 mm bor m. tilhørende skruemaskine el. borsving
- Plastikbøtte str. som honning/feta
- Lygte
- En pose bolcher, valgfri variant
- Et æble, ikke for stort
- Hobbykniv
- Gaffatape, min. 1 m
- Lineal
- Plakatrør ca. Ø 5 cm, 30 cm lang
- Skriveredskaber og farveblyanter
- Håndklæde, lille
- Smartphone
- ID på alle i sjakket, fx sygesikringsbevis

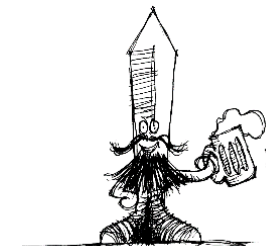
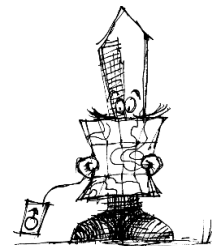
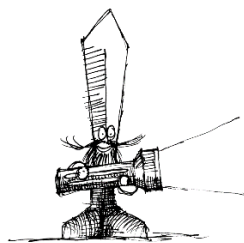
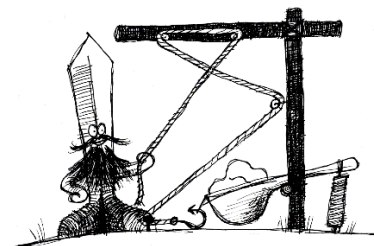
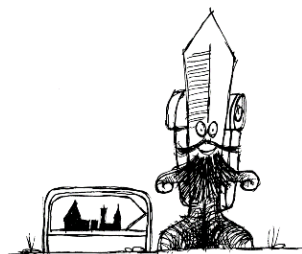
Til de øvrige discipliner skal I foruden ovenstående også bruge følgende:

- Valgfri bradepandekage, ca. 40x30x5cm
- Trangia m. gas el. benzin (el. tilsvarende)
- Stor, flad papkasse (fx fra frugt)
- Skærebræt ca. 25 x 35 cm
- Paraply
- Et udvalg af tegneredskaber, fx tuscher
- Passer
- Saks
- Alm. kontortape, 1 rulle
- Madelastikker, 10 stk.
- Køkkenrullerør, 2 stk
- Toiletrullerør, 2 stk
- Tykke sokker, 3 par
- Grydeske
- Skåle, 2 stk
- Kniv
- Smør, 200 g
- Skumfiduser, min 150 g.
- Rundstok, valgfri diameter mellem 8 og 12 mm
- Træbor, samme str. som medbragt rundstok.
- Elektrikertape
- Papirclips, 1 stk
- Superlim, minimum 10 ml.
- Dekupørsav

- Spidstang
- Tømmestok
- Evt. kopbor i div. størrelser
- Evt. skævbider
- Kompas og ur (ikke mobiltelefon) til alle i sjakket

Derudover får I brug for følgende til at komme godt igennem weekenden:

- Udstyr til udendørs overnatning inkl. telt
- 10 l brandspand til teltet
- Spande/lign. til sortering af affald i teltet
- Skilt med sjaknavn og -nr. til lejrpladsen
- Forplejning fra fredag morgen (og evt. torsdag aften) til og med lørdag eftermiddag
- En mindre rygsæk til hvert sjakmedlem til brug på dagløbet
- Løbetøj, -sko og skiftetøj til o-løb og forhindringsbane samt håndklæde
- Bestik, tallerken og viskestykke til banketten
- Mobilepay til kiosk og bar



Ankomst, lejrplads og brand

ANKOMST TORSdag OG FREDAG

Det er op til jer, om I møder op torsdag aften på Toggerbo Spejdercenter eller først fredag morgen i Ebeltøft by. Torsdag aften er teamet på lejrpladsen og anviser pladser i tidsrummet 19:00-22:00. Kommer I efter kl. 22 og sætter jeres telt op på en vilkårlig plads, kan I risikere at skulle flytte det fredag morgen inden dagløbet. Fredag kan I få anvist plads efter dagløbets afslutning.

Når I kommer til start fredag 9:30-10:00, skal I tjekkes ind - husk jeres sjaknummer, som fremgår af deltagerlisten på hjemmesiden. Hvis I først ankommer fredag morgen, har I ved indtjekning mulighed for at aflevere bagage, som I ikke skal bruge under dagløbet og få det kørt til Toggerbo Spejdercenter. Giv teamet besked senest mandag før løbet.

LEJRPLADS

Lejrpladsen opdeles i klynger, hvor I kan slå telte op. Hvert telt må højst være 30 kvm, og telte må ikke sættes sammen. Alle sjak skal medbringe et flag med sjaknavn

og -nummer til lejrpladsen og sætte det synligt op.

Der må ikke anvendes generator, og der er ikke adgang til 220 volt. Der vil være mulighed for opladning af mobiltelefoner (på eget ansvar; ladestationen er frit tilgængelig).

AFFALD

Ved ankomst til Sværdekamp får I en sorteringsvejledning, som I skal følge. Usorterede poser er I nødt til at tage med hjem, da vi ikke kan komme af med det. Meget, og særligt usorteret, affald er et problem for os. Derfor beder vi om, at I tager alle medbragte sager med hjem igen, også selvom I ikke skal bruge det længere (fx gamle telte, presenninger, pap, gamle løbesko etc.). Vi ser også meget gerne, at I tager jeres håndværksopgaver med hjem så vidt overhovedet muligt.

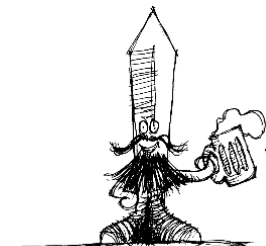
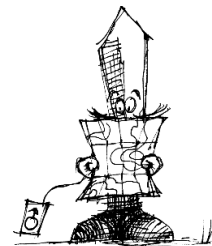
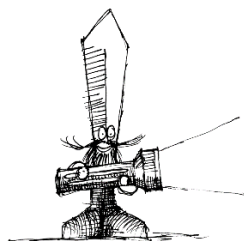
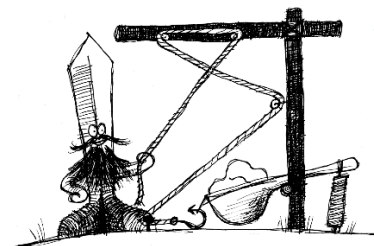
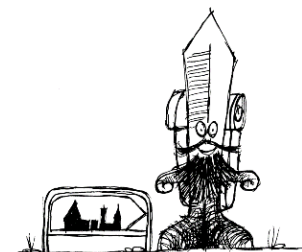
BRANDSIKKERHED

Enkelte deltagere medbringer varmekilder til teltene. Af hensyn til brandsikkerheden

er det kun tilladt at anvende godkendte varmekilder (og isoleret skorsten) i telte, der ligeledes skal være godkendt til dette. "Hjemmestrikkede" løsninger er ikke velkomne. Der må på lejren ikke være nogen større gasflasker (dvs. ikke større end de sædvanlige engangsdåser til Trangia på 450 gram). Det betyder også, at der ikke må bruges nogen former for gas til opvarmning i telte.

MUSIK

Det er ikke tilladt at spille høj musik på Toggerbo Spejdercenter, som ligger ved andre boliger og midt i nationalparken. Særligt ved lejrpladsen er det problematisk i forhold til naboerne. **Derfor må I ikke spille høj musik ved teltene i år!** Hvis nabo-sjakket glemmer det, er det helt OK og go' stil at banke på og minde dem om det... Hjælp os med at sikre, at vi kan holde den gode fest lørdag aften, vi alle sammen glæder os til. Det kan vi ikke, hvis vi får klager torsdag og fredag...



Program 2022

Torsdag 12. maj

19:00 Teltpladsen er åben
22:00 Seneste mulighed for
pladsanvisning.

Fredag 13. maj

09:30-10:00 Indtjekning ved Horisonten.
10:00 Velkomst og start på dagløb
16:30 Dagløb slutter
18:00 Infomøde og udlevering af hemmelig
opgave på lejrpladsen 20:00-21:00
Spørgetime hemmelig opgave
22:30 Natløb

Lørdag 14. maj

08:00-09:00 Hemmelig opgave afleveres
09:30 O-løb og forhindringsbane
12:15-17:00 Badene er åbne
18:30 Banketten åbner
02:00 Banketten lukker

Søndag 15. maj

09:00 Morgenmad i teltåbningen 10:00-
11:00 Fælles oprydning
11:00 Præmieoverrækkelse og afslutning

DAGLØB

Umiddelbart efter velkomsten fredag
morgen går starten på dagløbet, som er et
stort opgaveløb. Vi anbefaler, at I
medbringer det, I skal bruge på dagløbet i
hver sin lille dagtursrygsæk, da I kommer til
at gå en del, både samlet og hver for sig.

Ved starten får I udleveret detaljeret info
om dagløbet, hvor der står hvilke
materialer, I skal bruge, og hvor mange
man skal være på en given post. Læs det
grundigt; god planlægning betaler sig.

Der må naturligvis ikke benyttes hverken
bil, cykler, bus, rulleskøjter eller andet
køretøj med hjul. Alle skal bære tørklædet
synligt.

HEMMEGIG OPGAVER

Kl. 18:00 får I udleveret instruktion og
materialer til den hemmelige opgave, der
er en større håndværksmæssig opgave.
Ud over de materialer, der er foreskrevet
på materialelisten, kan I evt. medbringe lidt
materialer til udsmykning af opgaven.

Kl. 20:00 kan I stille spørgsmål til teamet i
spørgetimen.

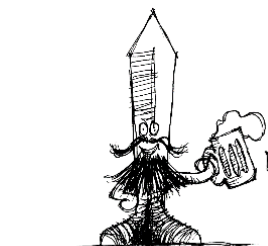
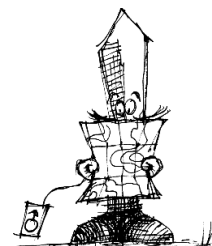
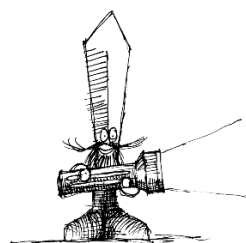
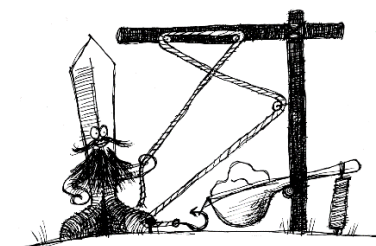
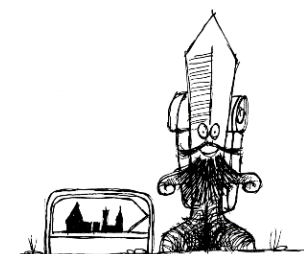
Den hemmelige opgave skal afleveres
lørdag morgen mellem kl. 08:00 og 09:00.
Det er ikke tilladt at arbejde på hemmelig
opgave under natløbet.

NATLØB

Fredag aften afbrydes hemmelig opgave af
et natløb. Traditionen tro er natløbets form
vidt forskellig fra år til år. Natløbet starter
kl. 22:30 med en fælles instruktion. I får
mere info om årets natløb udleveret
sammen med hemmelig opgave.

O-LØB

Lørdag kl. 09:30 starter orienteringsløbet,
som er individuelt med tre forskellige
baner. Sjakket sendes af sted samtidig
efter en tidsplan og rækkefølge, som
offentliggøres fredag. Starttidspunktet, I får,
er det tidspunkt, I skal møde op ved starten
og være klar.



Postbeskrivelsen udleveres sammen med kortet. Max-tiden på hver bane er 2 ½ time. Hvis tidsfristen på 2 ½ time overskrides, vil der være en skrap tidsstraf - så overhold tiden!

På hver bane gives maksimumpoint til den løber, der er hurtigst med flest poster. Derefter kommer langsommere løbere med samme antal poster og derefter hurtigste løber med næstflest poster osv.

Der må ikke medbringes mobiltelefon, gps, kamera eller egne kort.

FORHINDRINGSBANE

Den sidste disciplin er forhindringsbanen. Banen skal gennemføres af alle i sjakket samlet og hurtigst muligt. Der må gerne overhales, men ikke obstrueres. Bagfrakommende har "forkørselsret". Hvis der opstår kø, vil ventetiden blive fratrullet sluttiden. En hjælper kan dømme, at en forhindring skal tages om, hvis der er blevet snydt.

Efter forhindringsbanen er der mulighed for at få et bad. Desværre er badefaciliteterne på Toggerbo meget begrænsede. Vi gør, hvad vi kan, men sæt ikke næsen op efter et langt, varmt bad lige i år - det må vente til søndag...

BANKET

Banketten åbner 18:30 til en sjov og festlig aften i telt - husk spisegrej til den gode mad og måske en varm trøje. Indslag er meget velkomne. Giv besked til teamet, hvis I ved, at I gerne vil byde ind med underholdning. Seneste frist er fredag kl. 18.

Banketten byder på fadøl, sodavand og et udvalg af drinks. Det er ikke tilladt at medbringe egne drikkevarer til banketten. Øl og vand købt i kiosken er I velkomne til at medbringe til banketten. Banketten lukker senest kl. 02:00.

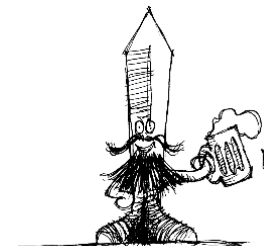
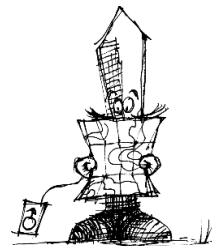
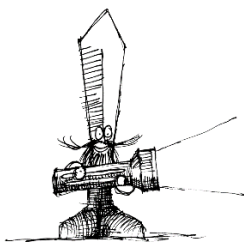
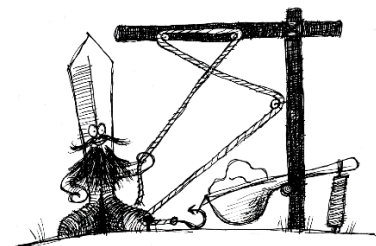
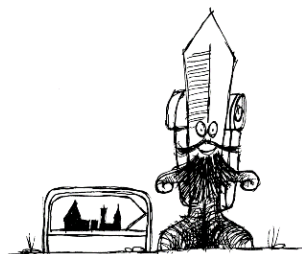
SØNDAG MORGEN

Søndag morgen bliver I vækket med morgenmad på sengen. Kiosken vil også køre rundt med kolde sodavand og Cocio. Søndag kl 10:00 skal hvert sjak stille med en person til fælles oprydning. Inden afrejse skal I have godkendt jeres lejrplads og fjernet alt affald.

FORPLEJNING OG KIOSK

I skal selv sørge for forplejning fra I ankommer til og med lørdag eftermiddag. Hvis I er mere til grillpølser end pulvermos, kan I grille på et afmærket fællesareal (ikke i eller nær teltene).

I kan proviantere lidt til den søde tand eller til at slukke tørsten i kiosken. Lørdag efter forhindringsbanen sælger vi traditionen tro grillpølser, som I kan nyde, mens I ser på forhindringsbanen. I kan betale med Mobilepay. I kan også købe et Sværdekampmærke til uniformen for 15 kr.



Konkurrence og point

KONKURRENCER

På Sværdkamp er der fire vandrepræmier: Sværdet, skjoldet, kyskhedsbæltet og stemningspokalen.

I konkurrencen om sværdet deltager konkurrencesjak, hvor ingen er fyldt 24 år. Pigesjak kæmper desuden også om kyskhedsbæltet. Oldboyssjak (24+) konkurrerer om skjoldet. Alle kan vinde stemningspokalen.

POINT

De forskellige discipliner på Sværdkamp giver forskelligt antal point i det samlede pointregnskab.

Dagløb: 350 Sværdkamppoint

Hemmelig opgave: 250 Sværdkamppoint

Natløb: 150 Sværdkamppoint

O-løb: 150 Sværdkamppoint

Forhindringsbane: 100 Sværdkamppoint

SAMLET: 1000 Sværdkamppoint

Antal Sværdkamppoint for en disciplin behøver ikke være det samme som det

højest opnåelige antal point for disciplinen (disciplinpoint). I nogle discipliner er der intet sjak, som opnår alle disciplinpoint, men det sjak, der har klaret sig bedst på disciplinen (og dermed vundet disciplinen), får automatisk tildelt det fulde antal Sværdkamppoint.

Eksempel: En disciplin giver fx max 1000 disciplinpoint og 200 Sværdkamppoint. Bedste sjak på disciplinen opnår 800 disciplinpoint. Dårligste sjak på disciplinen opnår 302 disciplinpoint. Pointværdi = $200/800 = 0,25$ Sværdkamppoint pr. disciplinpoint.

Bedste sjak: $800 * 0,25 = 200$ point

Dårligste sjak: $302 * 0,25 = 75,5 = 75$ point

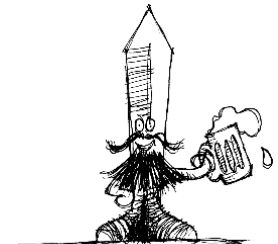
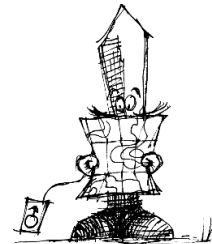
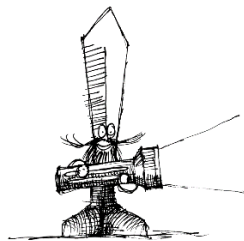
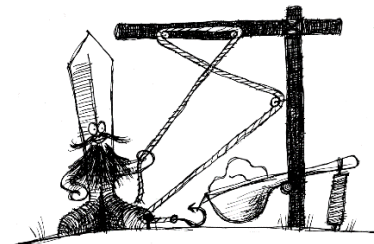
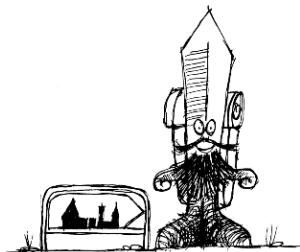
DISKVALIFIKATION

For at deltage i konkurrencen skal hele sjakket gennemføre alle discipliner. Hvis en person ikke gennemfører alle discipliner, deltager sjakket uden for konkurrencen.

Der gives stadig point, men sjakket får ikke en placering. Det er uanset om fraværet skyldes en skade eller fætter Fredes konfirmation.

STEMNINGSPOKAL

Sværdkamp er ikke kun konkurrence, det handler også om at have det sjovt. Stemningspokalen handler om at skabe god stemning under hele Sværdkamp. Så husk dit bedste humør og spred en god stemning fra du ankommer, til du tager hjem. Den legendariske vandrepokal bliver tildelt det sjak, som har bidraget med den bedste stemning gennem hele Sværdkamp. Sjakkene vil blive bedømt på 'spejderånd', udklædning og det gode humør. Det er ikke et krav for at vinde stemningspokalen, at sjakket har bidraget med et indslag til banketten, men det vil indgå i den samlede vurdering.



Alkoholdning, SoMe og teamet

ALKOHOLDNING

Sværdkamp er et seniorløb, men også et seriøst spejderarrangement. En "hyggeøl" på lejrpladsen er OK, men husk at festen hører til lørdag under banketten. Hvis du er synligt beruset, kan du ikke deltage i en disciplin. Det handler for os om sikkerhed og ordentlighed på et spejderløb. Er du i tvivl om tolkningen, så opfordrer vi til (som altid) at bruge jeres sunde fornuft.

BILLEDER OG VIDEO

Både vi og I er vilde med billeder og video fra Sværdkamp, og derfor har vi en fotograf til at tage en masse billeder og video. For en god ordens skyld vil vi gøre opmærksom på, at du som deltager kan forvente, at billeder og video, hvor du optræder, bliver anvendt i vores PR på Facebook, hjemmeside mv. efter løbet.

FACEBOOK, TWITTER OG INSTAGRAM

Hvis du bare ikke kan få nok af Sværdkamp, så er vi selvfølgelig også online. Følg med på Facebook, og deler du noget på twitter og instagram, så brug #svaerdkamp.

TEAMET

I år består teamet af både nye og gamle kendinge, og vi glæder os til at vise jer, hvad vi har fundet på.

Mia Rix, chef og dagløb

Ulrik Holm, logistik

Lone Hasling Pedersen, dagløb

Mathias Lindskov Classen, dagløb og banket

Rasmus Fuhlendorf, hemmelig opgave

Dennis Villefrance, hemmelig opgave

Mads Kristensen, hemmelig opgave

Jesper Egholm Nielsen, O-løb

Rune Lyhne, forhindringsbane

Troels Rytter, mad

SPØRGSMÅL

På Sværdkamps hjemmeside er der flere informationer om løbet, som kan være en hjælp. Vi opfordrer også til at bruge facebook-siden til at søge råd eller udveksle ideer. Har I spørgsmål eller kommentarer, er I meget velkomne til at sende en mail til info@svaerdkamp.dk eller skrive til os på Facebook.

Under hele arrangementet kan teamet kontaktes på telefon (+45 53 70 80 64) eller selvfølgelig direkte. På gensyn den 12. eller 13. maj i skønne Mols Bjerge. Vi glæder os til at se jer!

SVÆRDKAMPTEAMET

